

Modèle de présentation obligatoire pour les Campagnes

(Proposer ou participer à une campagne implique votre adhésion à la charte de participation)

(Merci de respecter le modèle de présentation ainsi que la date de dépôt)

Nom du JDR : Dd5

Nom de la campagne : la malediction de Strahd

Nom du MJ : Julien

Type d'univers : Med fan

Depart : octobre/novembre

Durée : 8/9 sceances

Périodicité : mensuel

Durée moyenne des séances : 5 heures

Positionnement principal : Samedi soir, 21h-2h

Places dispos : 5

Place invités : 1 (pre tiré)

Disponibilité du MJ : moyenne

Complexité des règles : faible

Complexité de la campagne : moyenne

Présence souhaitée des joueurs sur Slack entre les séances : non

Rapport : non

Matériels :

Si oui lesquels ? Dès 20,

Une participation de la S3R aux frais de matériels "spéciaux" est-elle sollicitée ?

Bande-annonce :

"Sous des nuages d'orage rugissants, l'ombre du comte Strahd von Zarovich se dessine sur les anciens remparts du château de Ravenloft. Le grondement du tonnerre martèle les tours de l'édifice. Le vent hurle toujours plus alors qu'il tourne son regard vers le village de Barovie. Grâce à son incroyable acuité visuelle, il aperçoit loin en contrebas un groupe d'aventuriers qui viennent tout juste de pénétrer sur son domaine. Sur son visage se dessine à peine un sourire, car il sait pourquoi ils sont venus et il les attendait, conformément à son plan. Un autre éclat de lumière foudroyant au milieu des ténèbres et Strahd n'est déjà plus là. Seul le hurlement du vent résonne dans la nuit. Le maître de Ravenloft reçoit pour dîner. Et vous êtes invités..."

Info complémentaires de campagne : campagne officielle dd5, réédition de Ravenloft.

Objectif de campagne : Lever la malediction

Attentes du MJ : Ambiance gothique/ horreur (Transylvanie, Dracula)

Composition : Pj bons, pas de multiclasse , niveau 1, on joue un personnage pas qu' une classe.

Règles spéciales : Les pj devront choisir trois traits de personnalité caractérisant leur perso (ex hardie, généreux, colérique) afin d'orienter leur roleplay sans pour autant être jusqu'au boutiste. Les persos seront créés avec l'accord du groupe et chacun devra trouver la raison qu'il a de s'associer avec les autres et ses liens avec eux. Si un pj meurt il créera un autre personnage d'un niveau inférieur.

Communauté : respect de la chartre, on joue groupe

Info complémentaire :