

**A déposer au plus tard le
24 août 2025 avant minuit**

Bande-annonce

« Tout commence dans un village tranquille au bord des falaises. Un festival, une attaque... et les premiers pas d'un mystère bien plus vaste qu'il n'y paraît. »

À LA FRONTIÈRE DE LA CIVILISATION, ENTRE MER ET MONTAGNES OUBLIÉES, SE CACHE UNE RÉGION MARQUÉE PAR LES VESTIGES D'UN EMPIRE ANCIEN. UNE TERRE OÙ LES SUPERSTITIONS DISSIMULENT DES VÉRITÉS DÉRANGEANTES, ET OÙ LES RUINES NE SONT JAMAIS TOUT À FAIT SILENCIEUSES.

DANS CETTE CAMPAGNE, VOS PERSONNAGES ÉVOLUERONT DE MODESTES AVENTURIERS À FIGURES MAJEURES D'UN COMBAT DONT LES RACINES REMONTENT À UN ÂGE RÉVOLU. VOUS SEREZ CONFRONTÉS À DES FORCES ANTIQUES, À DES POUVOIRS OUBLIÉS, ET À DES ENNEMIS QUI NE RESSEMBLENT À RIEN DE CE QUE VOUS AVEZ CONNU.

ENTRE ENQUÊTE ET EXPLORATION, HORREUR SOURDE ET HÉROÏSME BRUTAL, VOUS DÉCOUVRIREZ QUE CERTAINES LÉGENDES N'ONT JAMAIS CESSÉ DE RESPIRER. ET QUE PARFOIS, CE SONT LES HÉROS QUI RÉVEILLENT LES CAUCHEMARS.



Le projet de campagne

Nom du MJ : Romain Tastet

Nom du IDR : Chroniques oubliées Fantasy II

Nom de la campagne : L'Eveil des Seigneurs des Runes (ESR)

Type d'univers : Fantaisie Héroïque

Contenu de la campagne : Exploration, Enquête, Horreur, Bagarre, Social

Début : Octobre 2025

Durée : 8 à 10

Périodicité : Tous les mois au mieux, au pire tous les deux mois.

Positionnement principal : Vendredi Soir

Positionnement de secours (optionnel) : Samedi Soir

Durée des séances (pour les parties en soirée) : Durée 4 à 5h maximum (Jusqu'à 1h-2h du matin maximum)

Places fixes : 4 Places

Place libres : 1 Place

Places totales : 5 Places

Disponibilité du MJ : Moyenne (2 à 3 dates possibles dans le mois)

Complexité des règles : Simples ★☆☆

Complexité de l'univers : Modérée ★★☆

Complexité de la campagne : Modérée ★★☆

Informations complémentaires

Règles ou systèmes additifs : en cas d'absence d'un joueur ? en cas de mort d'une PJ ?

- L'absence non justifiée d'un(e) joueur(se) peut être acceptée « une fois d'affilée » sinon cela compromet le groupe et le récit.

- La Mort sera (à moins d'une résurrection, qui est possible) définitive, mais possibilité de recreation d'un personnage et de la réintroduction dans le récit.

- Il y aura toujours un(e) PNJ accessible pour le slot joueur libre (pas toujours le même, au besoin et à la discrétion du maître)

Infos complémentaires : toutes les infos que vous pouvez juger utiles pour les joueurs

- Sera organisé une séance Session Zéro en guise de « Première Séance » pour la création des personnages, l'explication des règles supplémentaires, et pour la détermination d'un corpus de règles de campagne « contrat social » pour assurer la bonne ambiance et l'entente du groupe.

- Les Créneaux seront votées à la majorité (au mieux à l'unanimité), chaque début de mois, à l'aide de l'outil « Polly » sur serveur Slack (et uniquement sur Slack). Si l'unanimité n'est réalisable, alors il sera demandé (toujours à l'aide de « Polly ») systématiquement aux joueurs s'ils souhaitent ou non jouer la partie sans le(a) camarade indisponible (ce qui ne comptera pas pour une « absence »), auquel cas si les conditions d'acceptations sont réunies, il pourra être remplacé au pied levé par un membre disponible jouant un PNJ adapté au manque.

Les attentes du MJ

Présence des joueurs sur Slack hors séances :

Régulière, pour assurer le bon suivi des votes de créneaux, ainsi que des questions relatives à la campagne.
Une fois par semaine minimum, deux fois conseillé.

Composition :

- Ne seront acceptés QUE des personnages d'alignements LOYAL BON, NEUTRE BON, LOYAL NEUTRE, sur cas spécial, au choix exclusif du maitre, et selon ses critères personnels, LOYAL MAUVAIS et CHAOTIQUES BON peuvent être acceptés.
- Tout les personnages joueur(se) seront dans l'optique de faire la campagne « normalement », et non, par hasard, rejoindre le méchant ou décider d'être les vilain(es) de l'histoire.
- Trois joueurs(ses) « titulaire » est le minimum afin que la partie se déroule, exceptionnellement nous pourrons faire un « filler » si vraiment deux joueurs(ses) « titulaire » (+1) veulent jouer, qu'il y a possibilité dans le scénario, et que les autres joueurs sont d'accords mais indisponible ce mois-ci.

Rapport de séance de jeu :

Souhaité pour faciliter la tâche du maitre dans la préparation de la campagne, sera mis à disposition ce qu'il faut pour réaliser le suivis, la méthode sera discutée pendant la session zéro.

Matériel :

- Lors de sa parution, le livret numéro sept « Livre des Joueurs » de la Campagne L'Eveil des seigneurs des Runes adaptée pour Chroniques Oubliées Fantasy 2.

Communauté :

- Evidement éviter au maximum les absences, au bout de trois absences non justifiées (non prévenues ou au dernier moment, examiné au bon sens du maitre), la place du joueur sera remise en cause, et sera ouverte à un autre membre du club.
- Un bon comportement est préféré, le respect normal que tout joueur doit à un autre.
- En cas de conflit entre deux joueurs, il se doit d'être mis à la connaissance du maitre et sera possiblement l'objet d'une réunion entre les joueurs concernées, le maitre et un représentant « médiateur » du CA.
- Le téléphone et la discussion dite « Hors RP » est acceptée dans les limites du raisonnable.
- Si un joueur est trop fatigué pour continuer la partie commencée (ça peut arriver surtout à ce créneau) il ne lui sera pas reproché d'écourter sa séance, son personnage sera alors joué par le maitre en service minimum (mécanique sans RP) dans le respect de son jeu habituel.

Autres attentes (participation, maturité, règles, ambiance ...) :

- Le respect de l'expérience du maitre (junior), surtout de la part de ceux qui connaissent déjà un peu l'univers.
- Le respect de la règle d'or : les règles du maitre sont prioritaires sur les règles du livre.
- L'ambiance de la Campagne n'est pas « onirique » si une scène est un peu trop « crue », il sera possible pour le(a) joueur(se) qui ne se le sent pas de quitter momentanément la table.
- Il sera préféré des joueurs qui ont le gout de jouer, de faire vivre l'équipe au-delà du jeu mécanique (dans la limite des bornes déjà énoncées dans la partie « composition »)
- La critique intelligente et bienveillante est autorisé et conseillée mais on ne méprisera pas la qualité de jeu (mécanique, théâtrale et sociale) d'un(e) joueur(se) de la table.

Pour finir les sections Communauté et Autre Attentes ne font pas loi, mais conseil, elles sont simplement pour moi, là pour expliciter le bon sens attendu ma la table de jeu.

Critères de sélection

Uniquement en cas d'égalité au moment des votes

Dans cet ordre :

- Les membres recrues seront priorisés
- Les membres sans autres campagnes seront priorisées