



LE CARNAVAL DE SORCELUME EST DE RETOUR !

Tous les huit ans, la célèbre fête foraine des frères Sorcière et Lumière déploie ses chapiteaux sur Féerune pour le plus grand bonheur des petits et des grands.

Vous l'avez déjà visitée enfant mais cette fois, devenu fier aventurier de niveau 1, d'autres raisons vous y conduisent...



© Wizards 2021.
Tyler Jacobson

Cette aventure à l'ambiance Alice au Pays des Merveilles vous emmène du niveau 1 au niveau 8 et fait la part belle aux interactions, aux énigmes et à la réflexion.

En Féerie, ne vous fiez ni aux apparences, ni à la couleur des champignons !

Le projet de campagne

Nom du MJ : Jeanne Grousseau

Nom du JDR : Donjons & Dragons 5e

Nom de la campagne : Par delà le Carnaval de Sorcelume

Type d'univers : Fantasy - féérique (ambiance Alice au Pays des Merveilles)

Contenu de la campagne :

Votre groupe d'aventuriers va devoir explorer le domaine de Prismeer, dans le plan de la Féérie, dont l'entrée se trouve cachée au coeur du Carnaval de Sorcelume. L'aventure met l'accent sur l'exploration, les interactions avec les PNJ et le décorum, le théâtre, les énigmes et déductions.

Début : Idéalement Octobre, avec une session de création de perso

Durée : Aussi longtemps que nécessaire !

Périodicité : Mensuelle

Positionnement principal : Samedi ou dimanche après-midi

Positionnement de secours (optionnel) : Vendredi soir ou Samedi soir

Durée des séances (pour les parties en soirée) : jusqu'à Minuit maximum

Places fixes : 5

Place libres : 0

Places totales : 5

Disponibilité du MJ : Slack, Discord, Whatsapp et autres

Complexité des règles :

Complexité de l'univers :

} Peu complexe (système et univers D&D 5)

Complexité de la campagne : Modérément complexe

Informations complémentaires

Règles ou systèmes additifs :

/

Infos complémentaires :

/

Les attentes du MJ

Présence des joueurs sur Slack hors séances :

Au bon vouloir des joueurs, mais pas exigée hormis pour convenir des dates de séances

Composition :

/

Rapport de séance de jeu :

Au bon vouloir des joueurs, même s'il serait bien que les joueurs se remémorent facilement les événements précédents à chaque séance.

Matériel :

- Vos joueurs doivent ils posséder un matériel particulier ? Oui ou Non. Si oui lequel ?

Aucun hormis les classiques set de dés, carnets et crayons

- Une participation de la S3R aux frais de matériels "spéciaux" est-elle sollicitée ?

Non.

Communauté :

/

Autres attentes (participation, maturité, règles, ambiance ...) :

A priori, la campagne ne présente aucun contenu sensible, à caractère sexuel/horrifique/politique et convient donc à tout le monde.

En revanche, elle est axée sur la narration et l'ambiance, et **la bagarre y est complètement optionnelle du début à la fin**. Si affectionnez particulièrement le combat ou qu'interagir avec de nombreux PNJs vous ennuie, cette campagne ne vous conviendra pas !

Dans l'idéal, pour coller à l'ambiance et au thème de la campagne, j'aimerais que les parties aient un aspect théâtral avec les joueurs prêts à interpréter leurs personnages !

N'oubliez pas que **la MJ sera débutante**, soyez prêts à accepter les cafouillages que cela implique :D
(Tous conseils constructifs seront évidemment bienvenus au cours des parties)

Critères de sélection

Uniquement en cas d'égalité au moment des votes

- Les joueurs qui avaient fait le premier chapitre aux festivités de Mai
- Les joueurs qui m'avaient dit être intéressés par la campagne de vive voix
- Au choix du MJ
-