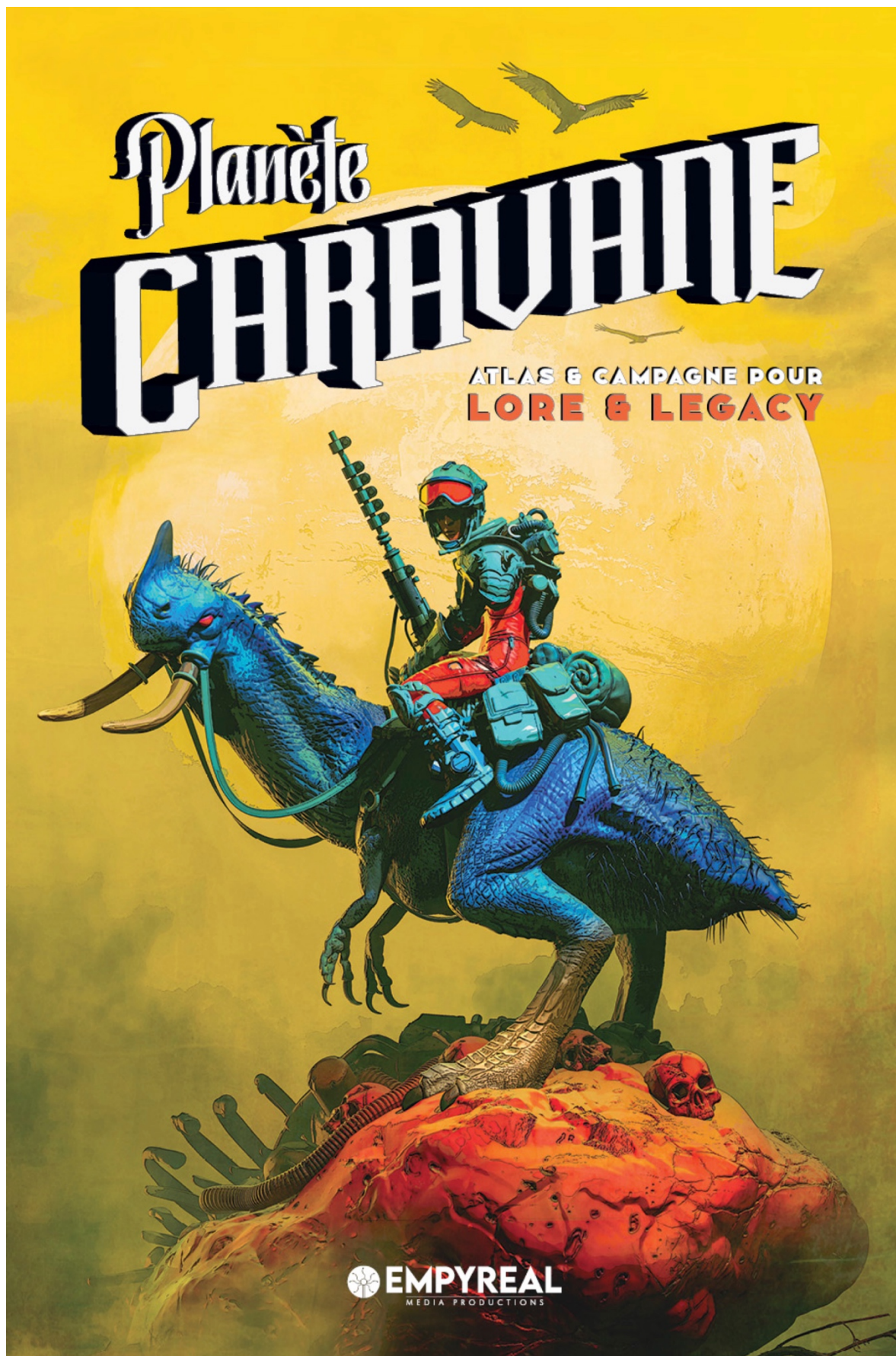


Bande-annonce



Quelque part dans les tréfonds de la galaxie que nous nommons Voie Lactée, au cœur d'un nuage tourbillonnant de poussière cosmique éclairé par la lumière bleutée d'une lointaine et gigantesque étoile, se trouve un monde fantastique appelé **Empyreia**. Au fil des millénaires, plusieurs espèces s'établirent sur cette mystérieuse planète.

Si ces peuples savent que leurs origines sont à chercher auprès d'astres lointains, aucun ne se souvient avec précision d'où il est venu, ni des circonstances de son arrivée. Du passé de leur race avant d'arriver sur Empyreia, il ne leur reste que de vagues légendes, quelques noms à la résonance atavique, et des artefacts à l'utilité désormais oubliée. La science qui a autrefois permis le voyage intersidéral est perdue ; ici et là gisent les carcasses d'anciens vaisseaux, sur lesquels la nature a repris ses droits.

Lore & Legacy est un univers de *science-fiction* tirant son inspiration parmi de très nombreuses sources comme les bandes dessinées de *Métal Hurlant* (Moebius, Caza, Druillet), *She-Ra* et les *Princesses au Pouvoir* ou des jeux vidéo tels que *Phantasy Star*, *Wizardry*, *Chrono Trigger* ou la saga des *Might & Magic* (dont le titre *Lore & Legacy* est un hommage).

Les Astarites, peuple doué en télépathie, y ont développé l'ensemble de la structure de ce monde ainsi que les prémices de la magie des champs éthériques. Ils y ont accueilli les jeunes races avant de décliner jusqu'à disparaître dans des régions isolées.

Les jeunes peuples forment les races jouables et sont au nombre de 6. Elles comptent :

- les Ælfyns (sorte d'elfes hédonistes hermaphrodites doués de photosynthèse),
- les tribus orcs (nomades polygynes et méfiant envers la technologie),
- les Daktis (équivalant des nains, industriels formant une étrange société sans hiérarchie sociale),
- les Agamides (reptiles disposant de 4 bras maîtrisant la technologie des aéronefs et marchands émérites),
- les désincarnés (sortes de golems technologiques fabriqués par les astarites, à moins qu'ils n'en soient la forme évoluée, et qui évoluent en empruntant des traits des autres espèces jusqu'à devenir des incarnés).
- Enfin, viennent les humains qui possèdent la meilleure maîtrise technologique du fait de leur arrivée récente et bénéficiant d'une grande adaptabilité malgré une tendance marquée au spéciocentrisme.

Empyréa est donc parsemé d'innombrables mystères tels que la cause exacte de la disparition des Astarites, la raison pour laquelle les peuples ont atterri sur cette planète (à titre d'exemple, des avaries auraient dévié le vaisseau humain de plusieurs années lumières), ce que sont devenu les humains restés en orbite ainsi que deux autres modules colonisateurs, l'apparition de l'Altération (miasme fongique se répandant sur les anciennes ruines), l'origine des désincarnés, la raison pour laquelle des larves de dragons s'écrasent sur la planète...

Cela fait un peu plus de trente ans que la Guilde des Francs-Lanciers tente de percer les nombreux secrets de la planète. Les efforts de l'organisation ont permis d'instaurer une ère de stabilité et de prospérité pour les peuples ayant fait de ce monde leur foyer.

Mais les meilleures choses ont une fin. L'irruption d'un mystérieux ennemi menace de plonger le continent d'Énélytion dans le chaos.

Seul un groupe d'héroïques Francs-Lanciers peut désormais empêcher l'avènement d'un nouvel âge sombre. Ce qui les attend ne sera pas une simple aventure, mais une véritable **Odyssée**...

La campagne, en 4 actes, présente la particularité d'être de plus en plus libre au cours de son développement. La partie I et II sont formées d'aventures scriptées, la partie III est bac à sable, et la dernière partie débouche sur des synopsis d'évolution de l'univers. Elle offre, en outre, 3 dénouements non exclusifs qui changeront irrémédiablement **Empyréa**.

Le projet de campagne

Nom du MJ : Olivier N

Nom du JDR : Lore et Legacy

Nom de la campagne : Planète caravane

Type d'univers : Science Fantasy

Début : Octobre 2023

Durée : 4 actes, au total 10 à 12 scénarios.

Périodicité : 1 fois par mois

Positionnement principal : samedi apres midi

Positionnement de secours (optionnel) : samedi soir

Durée des séances (pour les parties en soirée) : 4 heures

Places fixes : 4

Place libres : 0

Places totales : 4

Disponibilité du MJ : oui

Complexité des règles : 2/3

Complexité de l'univers : 2/3

Complexité de la campagne : 2/3

Informations complémentaires

Infos complémentaires :

- on pourra jouer le samedi sur les 2 séances pour permettre une immersion plus prégnante.
- scénarios mixtes (enquêtes, combat, diplo, découverte, exploration...).
- on finira max à 1h du matin le samedi soir.
- on verra ensemble si on part sur des pré-tirés ou si on crée les PJs.
- carte X
- Avoir + de 18 ans

Les attentes du MJ

Présence des joueurs sur Slack hors séances :

Oui

Composition :

?

Rapport de séance de jeu :

Non

Matériel :

- Vos joueurs doivent ils posséder un matériel particulier ?

Oui, papier, crayon pour les notes

- Une participation de la S3R aux frais de matériels "spéciaux" est-elle sollicitée ?

Oui, photocopies.

Communauté :

?

Autres attentes (participation, maturité, règles, ambiance ...) :

Investissement demandé pour jouer son perso,

Relire ses notes avant la séance,

Être acteur durant la séance.

Avoir + de 18 ans

Critères de sélection

Uniquement en cas d'égalité au moment des votes

1)- Avoir + de 18 ans

2) - je choisis en cas d'égalité, notamment sur l'engagement à vouloir participer à cette campagne.

AVENTURES FANTASTIQUES ENTRE SCIENCE & MAGIE

Lore & Legacy



EMPYREAL
MEDIA PRODUCTIONS