Seigneurie des 3 Rivieres

Présentation de campagne
FAC de la S3R

A déposer au plus tard le
31 août 2023
avant minuit

Bande-annonce

Après la guerre, les savants russes ont fait des avancées en physique pour obtenir ce qu'on a appelé l'effet Magnétrine. En parallèle d'autres avancées permettent la construction à Boulder (Colorado) du premier accélérateur de particules et au Japon, des industriels mettent au point une machine auto-équilibrée (self-balancing) qui sert de base au développement de robots. Dans les années 1970, un second accélérateur de particules, nettement plus grand que celui de Boulder, est construit sur l'île de Munsö, en Suède où il sera rapidement surnommé le Loop. Ces diverses évolutions ne sont pas sans conséquences et entre les transports Gauss pour le fret, les robots et les résultats de diverses expériences, ces années 80 sont assez différentes de celles de notre Terre.

"Le paysage était couvert de machines et de structures métalliques, reliées à l'installation principale selon une disposition étrange. Les gigantesques tours de refroidissement du réacteur Bona et leurs balises vertes étaient toujours visibles à l'horizon. En collant l'oreille au sol, on pouvait entendre les battements de cœur du Loop : le ronronnement du Gravitron, pièce centrale de la merveilleuse ingénierie à l'œuvre dans les profondeurs."

Le projet de campagne

Nom du MJ : Gautier PAULY

Nom du JDR : Tales From the Loop

Nom de la campagne : Nos amies les machines

Type d'univers : Rétro-futuriste

Contenu de la campagne :, retour à l'enfance, robots, sandbox, amitiés, vie de famille, retour à l'école, expériences scientifiques

Début : mi-septembre (pour partie d'initiation si les joueurs veulent tester l'univers) et fin septembre (création des personnages et explications plus approfondies de l'univers)

Durée : environ 6 sessions

Périodicité : 1 par mois

Positionnement principal : à voir avec les joueurs

Positionnement de secours (optionnel) :

Durée des séances (pour les parties en soirée) : 2h30 environ

Places fixes : 4

Place libres : 0

Places totales : 4

Disponibilité du MJ : slack, discord, message ou appel (07.82.43.59.11)

Complexité des règles : Moyennes

Complexité de l'univers : Moyenne +

Complexité de la campagne : Moyenne

Informations complémentaires

Règles ou systèmes additifs :

- des dérogations aux règles seront faites pour améliorer le jeu et ne pas être trop pointilleux

- système de jeu Year Zero (système D6)

Infos complémentaires :

- Je suis un jeune MJ (donc des cafouillages peuvent être fait)
- Je favoriserai les dialogues joueurs – meneur (plutôt que « je lui fais croire »)

Les attentes du MJ

Présence des joueurs sur Slack hors séances :

Prévenir si vous avez indisponibilités ou toutes questions

Composition :

Toutes personnes est bienvenu

Rapport de séance de jeu :

Fortement recommandé (vu que certaines parties se joues sous formes d'enquêtes)

Matériel :

- Vos joueurs doivent ils posséder un matériel particulier ? Oui ou Non. Si oui lequel ?
De quoi prendre des notes, des D6 (sinon il y en a au club)

- Une participation de la S3R aux frais de matériels "spéciaux" est-elle sollicitée ?
Non

Communauté :

-
-
-

Autres attentes (participation, maturité, règles, ambiance ...) :

- Du sérieux mais aussi du rire et de la bonne humeur
- Une présence assidue tout au long de la campagne
-

Critères de sélection

Uniquement en cas d'égalité au moment des votes

- Des personnes connaissant la série / l'univers
- Au choix du MJ
-
-