

Modèle de présentation obligatoire pour les Campagnes

(Proposer ou participer à une campagne implique votre adhésion à la charte de participation)

(Merci de respecter le modèle de présentation ainsi que la date de dépôt)

Nom du JDR : JRTM - Version 2 (c.à.d. avec des règles un poil modifiées/complétées par rapport à celles connues)

Nom de la campagne : A la recherche des femmes Ents (Rien à voir avec scénario déjà joué si ce n'est le titre)

Nom du MJ : Jean-Luc M.

Type d'univers : Médiéval Fantastique dans les Terres du Milieu au 4ème âge.

Départ : Octobre

Durée : 8 séances envisagées. Au maximum 12 séances. Objectif finir avant sep 2020.

Périodicité : Mensuelle

Durée moyenne des séances : 5 à 7 heures en soirée ou limitées au samedi après-midi si ça arrange tout le monde

Positionnement principal : Vendredi ou samedi soir avec petite préférence pour le vendredi soir.

Places dispos : 5.

Place invités : Aucune.

Disponibilité du MJ : Bonne, négociation possible mais bien à l'avance quand même (attention d'autres MJ font aussi jouer !)

Complexité des règles : Moyenne : la base de JRTM connue avec quelques modifications dans les détails mais utiles !

Complexité de la campagne : Modérée à complexe

Présence souhaitée des joueurs sur Slack entre les séances : oui, au minimum pour prise de dates, donc à l'avance !

Rapport : Possible et apprécié pouvant ramener de l'expérience (même si une fausse rumeur dit que je suis pingre)

Matériels : Oui

Si oui lesquels ? Surement quelques photocopies de feuilles de perso vierges (mais c'est prévu ça 😊)

Une participation de la S3R aux frais de matériels "spéciaux" est-elle sollicitée ? Non merci

Bande-annonce :

Voici venir les JOUR du ROI : la guerre de l'anneau vient de se terminer. Un cavalier arrive au grand galop pour solliciter l'attention du conseil sur un désastre futur : Tom Bombadil rapporte ici que la race des Ents se meurs. Pour sauver les amis des hommes il faut retrouver les femmes Ents qui ont disparues depuis des lustres. Il se trouve qu'il a une piste mais il nous faut envoyer, dans cette mission de l'ultime chance, un groupe d'aventuriers forts et soudés, comme ceux que se sont fait remarqués pendant la guerre de l'anneau par exemple...

Info complémentaires de campagne :

Objectif de campagne : Eviter la fin des Ents, pas moins !

Attentes du MJ : Un groupe dont tous les membres travailleront en priorité pour la réussite de la quête !

Composition : Création de Personnages niveau 2 qui pourraient espérer terminer niveau 6 à 8 si bien menés.

Règles spéciales : En cas d'absence pas d'xp. En cas de mort nouvelle création à 50% de l'xp acquise par le personnage décédé. Loyauté obligatoire envers la quête.

Communauté : Heu... il n'y avait pas de téléphones à cet âge là non ??? Donc on s'en passera sauf urgence. Pas de conflits à table et dans l'enceinte du club bien sur 😊

Info complémentaire : Je fournirais les feuilles de personnage nécessaires (contenant 6 pages). Vous apporterez un crayon, une gomme et un cerveau en état de fonctionnement autant que possible, merci 😊