



A déposer au plus tard le  
**22 août 2021**  
avant minuit

Bande-annonce

Dans le village "al duine", isolé et épargné par le temps et les affres de la vie. Un groupe de jeuneado va être frappé par le destin au cours de leur vie toute tracée au sein du village.

Que veulent les dieux pour leur avoir modelé une vie différente qui va les jeter sur les routes de l'aventure, face au moi desein que vont ils répondre ?

• Ce matin là, le village est préoccupé, l'été s'achève et la saison a été particulièrement chaude et les récoltes en ont souffert... Mais ce matin les marchandsmains vont payer...

## Les attentes du MJ

Présence des joueurs sur Slack hors séances : aucune nécessité

Composition : des joueurs motivés. !!!

Rapport de séance de jeu :

Matériel :

- Vos joueurs doivent ils posséder un matériel particulier ?  Oui ou Non. Si oui lequel ?

un livre de note (fournis par le Md)

- Une participation de la S3R aux frais de matériels "spéciaux" est-elle sollicitée ?

Communauté :

Autres attentes (participation, maturité, règles, ambiance ...) :

- Implication des joueurs, et l'ambiance est sombre et réaliste. Nous serons dans une campagne épique proche "des corps de cybelle" ou James ofrome pour exemple.

## Critères de sélection

Uniquement en cas d'égalité au moment des votes

- tout le monde est bienvenu, mais on va aborder des sujets adultes, et la campagne est basée sur le Role play et on part sur une saga épique ou la mort peut être au cœur du chemin . . .

## Le projet de campagne

Nom du MJ: Shendor  
Nom du JDR: AD&D "dragon"  
Nom de la campagne:  
Type d'univers: medieval fantastique épique.  
Contenu de la campagne:  
Début: janvier.  
Durée: → niveau 10 - long, très long  
Périodicité: 1/ par mois  
Positionnement principal: → oui  
Positionnement de secours (optionnel):  
Durée des séances (pour les parties en soirée): 8 heures en début tôt  
Places fixes: 5  
Place libres: 3  
Places totales: 8  
Disponibilité du MJ: total  
Complexité des règles: → moyenne  
Complexité de l'univers: → moyenné  
Complexité de la campagne: → élevé

## Informations complémentaires

### Règles ou systèmes additifs:

- système dragon, traitant la magie comme un don et non une classe.

### Infos complémentaires:

- Univers sombre et gothique héroïque, avec un univers profond et une expérience de jeu.
- La campagne va être divisée en deux une partie ado et une autre adulte 10 ans plus tard!