



<u>Nom de la campagne :</u>	<b>Les 5 Supplices</b>
<u>Nom du MJ :</u>	Olivier N
<u>Nom du JDR :</u>	Everywhen
<u>Type d'univers :</u>	Contemporain – Années 30
<u>Début :</u>	Octobre 2019
<u>Nombre de séances :</u>	10 (fin prévue en août 2020)
<u>Périodicité :</u>	Mensuelle
<u>Durée des séances :</u>	de 21h00 à 02h00 max
<u>Jour de la séance :</u>	<b>Vendredi soir</b>
<u>Places dispos :</u>	5
<u>Places invités :</u>	0
<u>Disponibilité du MJ :</u>	Moyenne (selon joueurs et mj)
<u>Complexité des règles :</u>	Simple
<u>Complexité de la campagne :</u>	Modérée
<u>Présence sur Slack :</u>	Faible - aides de jeux présentes sur le canal
<u>Rapport :</u>	Non
<u>Matériel particulier :</u>	3D6
<u>Infos complémentaires :</u>	

On respectera la charte des campagnes fermées. Pour une meilleure immersion et comme la partie va durer 5h max, j'aimerais que l'on commence à l'heure, que l'on évite les dialogues hors jeu trop longs, que pendant le jeu, on écoute les propositions

de tout le monde et que l'on joue dans une atmosphère conviviale mais centrée sur le scénario.

La seule règle que je mets, c'est la non présence sur la table de jeu des portables ou tablettes. Si vous attendez ou recevez un appel important, pas de soucis vous quittez la table pour y répondre.

Le groupe jouera uni et solidaire. Je proposerai 7 pré-tirés différents, si vous voulez y apporter quelques retouches, on en discutera. Je ferai certainement une mini introduction individuelle via slack pour compléter l'histoire de votre personnage.

La campagne est découpée en 5 chapitres, je vous demanderai de prendre des notes ou de vous arranger entre vous, entre les séances pour que tout reste "frais" dans votre mémoire. Je vais tout faire pour éviter les temps morts durant les séances (début in média res, ellipses, jet de dés, pauses courtes ...).

Si votre personnage meurt, on avisera à ce moment là pour voir quelle suite on donne. Je ferai jouer la séance si j'ai minimum 3 joueurs présents. Les absents n'auront pas d'XP.

N'hésitez pas à me poser tous les questions dans le channel dédié sous slack ou en mp car j'ai certainement oublié des choses.

### **Bande annonce :**

5 Supplices, 5h de jeu, 5 chapitres, 5 joueur(es) agissant comme les 5 doigts de la main.

Cette campagne mêlant **pulp, enquête et surnaturel** va se dérouler en 1931, pour partie en Europe, puis en Chine, et plus particulièrement en Mandchourie.

L'aventure vous révélera les secrets de la communauté chinoise parisienne et vous emportera à la poursuite d'un puissant sorcier mandchou dans un périple jusqu'en Asie du sud-est, sur les côtes chinoises, en Mandchourie et à la frontière Russo-Mongole.

Vos choix auront des conséquences sur la région, ainsi que dans les relations diplomatiques des puissances régionales, vous serez confrontés aux sociétés secrètes, à l'envahisseur japonais, aux pirates de la mer Jaune, aux Seigneurs de Guerre mandchous, aux reines siamoises et surtout aux ...

Pour rajouter un peu de piment, j'utiliserai une Tour de Jenga qui aura des effets directs sur votre personnage durant la séance.

